

Linguaggi e Modelli per i **Dati** e la **Conoscenza**

Fabio Massimo Zanzotto



Percorso di studio

- Richiami: cosa sono le macchine?
 - Principi di funzionamento
- Primo Tentativo
 - Analisi Umano (da psicologia): Comportamentismo
 - Modello proposto: Macchine Chiacchierone
- Secondo Tentativo
 - Analisi Umano (da psicologia): Psicologia Cognitiva
 - Modelli proposti:
 - Modello entità relazione
 - Modello relazionale
 - Logica



Metodo

Per studiare come le **macchine** possano organizzare la conoscenza ed aiutarci a manipolarla

Studiamo come gli umani organizzano la conoscenza

Tentiamo di applicare lo stesso modello alle macchine

Comportamentismo

cenni

Fabio Massimo Zanzotto



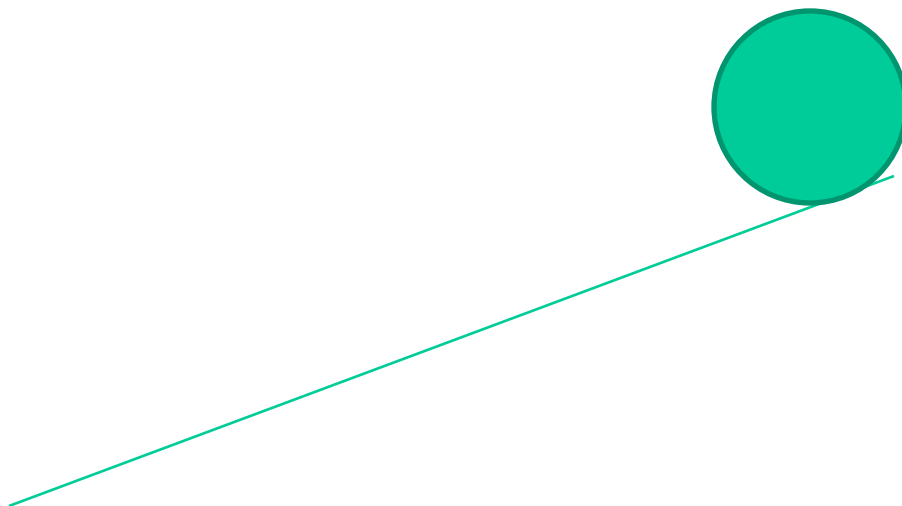
Metodo Scientifico

- Studiare eventi replicabili
- Osservare parametri
- Costruire un modello di un fenomeno
 - esplicativo dei dati raccolti
 - predittivo



Metodo Scientifico

- Studio del moto di una pallina



Psicologia: Oggetto dello studio

La psicologia ha come oggetto di studio:

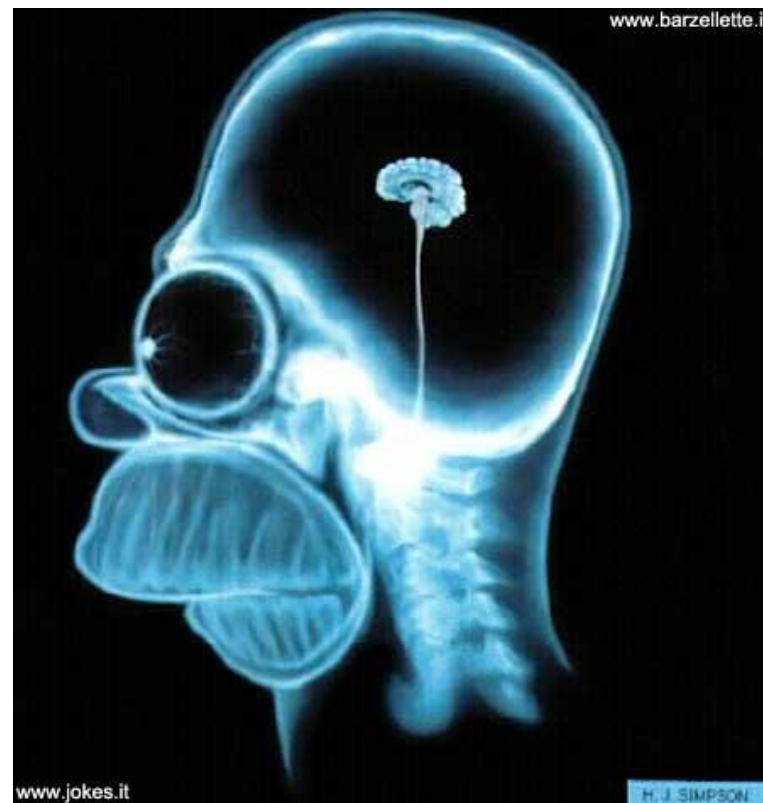
Mente umana

Costruire modelli esplicativi e predittivi della mente e del comportamento umano con vari scopi:

- Individuare difformità dalla norma (malattie) ed le loro eventuali cause per formulare cure
- etc.

Psicologia: Oggetto dello studio

- Scopo: modelli predittivi per la mente umana
- Fattori di problematicità
 - Inosservabilità del fenomeno



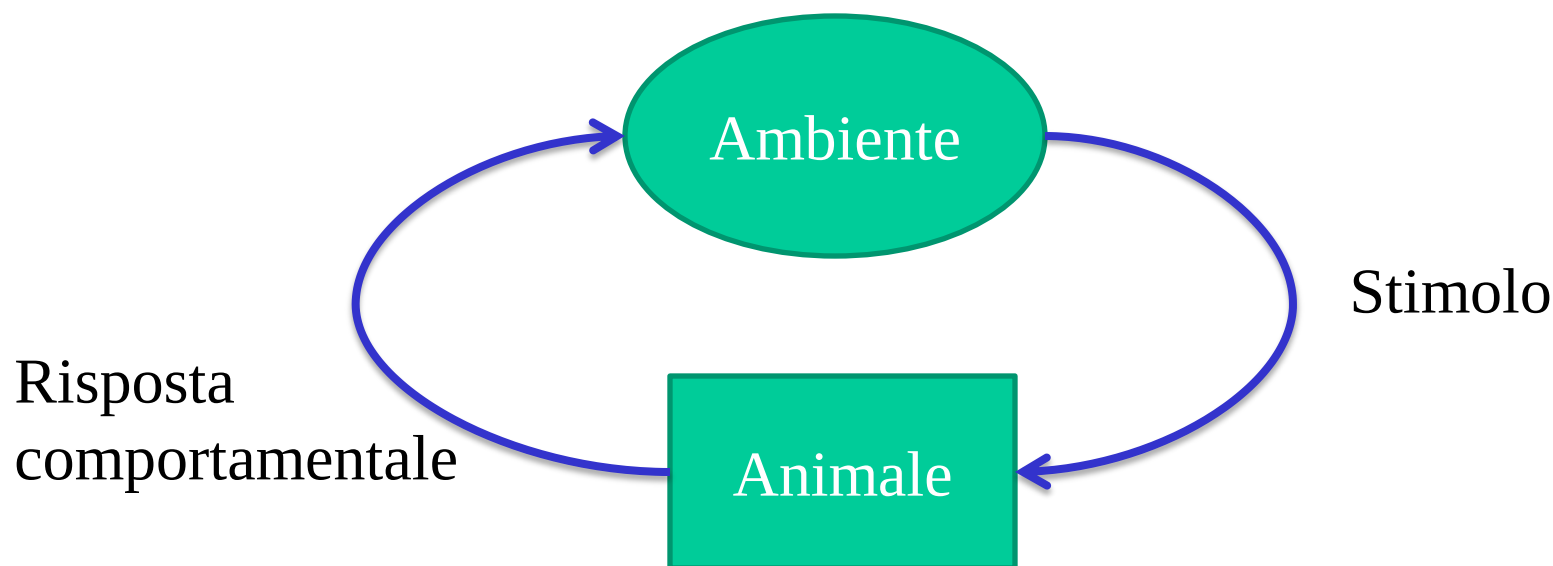


Principi cardine

- Data l'inosservabilità della mente si rifiuta come mezzo di indagine il ***metodo introspettivo***
 - Nell'*introspezione*
Osservatore è anche l'osservato
 - Verificare le teorie diventa complicato
- Il modello del comportamento si può basare solo su quello che si vede

Modello principe

- Dato un essere vivente nel mondo animale, cosa è possibile vedere?





Fattore scatenante

- Similitudine tra *esseri umani* e *animali* (Darwin)

Quindi

- possibilità di studiare animali per studiare l'apparato cognitivo degli umani
- Esperimenti su animali:
 - Ripetibili
 - Possibilità di controllare le condizioni al contorno
 - Possibilità di privare animali di alcune caratteristiche ☹



Esperimento: Cani di Pavlov





Principi

- I cani di Pavlov dimostrano che è possibile:
Apprendimento tramite **condizionamento**
- Uno stimolo originario è sostituito da un altro stimolo che produce la stessa risposta.



Comportamentismo

Lezione che apprendiamo:

- Studiate i sistemi complessi semplificando e osservando l'osservabile certo
- Anche in questo modello esiste un modo di apprendere: apprendimento tramite condizionamento