

Impostare pagina con
margine 4cm sopra e sotto e
3cm sui laterali

UNIVERSITA' DI ROMA TOR VERGATA
Facoltà di lettere

Inserire l'intestazione con
carattere Arial 12 pt in
grassetto sottolineato e blu

Dove non indicato, utilizzare il
carattere times New Roman 10pt

Alle Coppie di Facoltà

S E D E

Allineare il paragrafo
a 12cm ed utilizzare
interlinea 1.5pt

Grassetto

Corsivo

Oggetto: *Organizzazione torneo di briscola.*

Si comunica che il giorno 27/09/2006 tutte le parti interessate sono invitate alla prima edizione del torneo di briscola. I partecipanti devono essere in possesso dei seguenti requisiti:

- Spirito di gruppo
- Senso dell'umorismo
- Conoscenza del gioco¹

La partite si svolgeranno secondo il seguente calendario

Partita	Orario
Coppia A - Coppia B	Ore 11.00
Coppia C – Coppia D	Ore 12.30
Semifinale	Ore 15.00
Finale	Ore 19

In caso di delega a partecipare, si prega di compilare il seguente modulo

Delegato

Coppia

Utilizzare tabulazioni
centrate intorno a 3cm e
11 cm rispettivamente

Tabulazione
centrata a 12 cm

Il segretario del Torneo
NOME E COGNOME

Scrivere il proprio nome e
cognome

Tabella centrata con
carattere Arial 12 pt.
Intestazione in grassetto.
Colonne centrate
Titoli testi in corsivo

¹ Riferimento al Regolamento Nazionale di Briscola

Campionato					
Coppia	vittorie	pareggi	sconfitte	punteggio classifica	totale partite giocate
squadra 1	20	5	16	65	41
squadra 2	18	12	26	66	56
squadra 3	25	9	10	84	44
squadra 4	13	10	9	49	32
Parziali	76	36	61		

punti vittoria3

punti pareggio1

punti sconfitta0

La prima riga della tabella è ottenuta unendo le celle e utilizzando il carattere Rosso

L'intestazione della tabella è in carattere grassetto

I nominativi sono in carattere grassetto

I numeri delle vittorie pareggi e sconfitte possono essere inventati, come pure i valori della colonna Canone

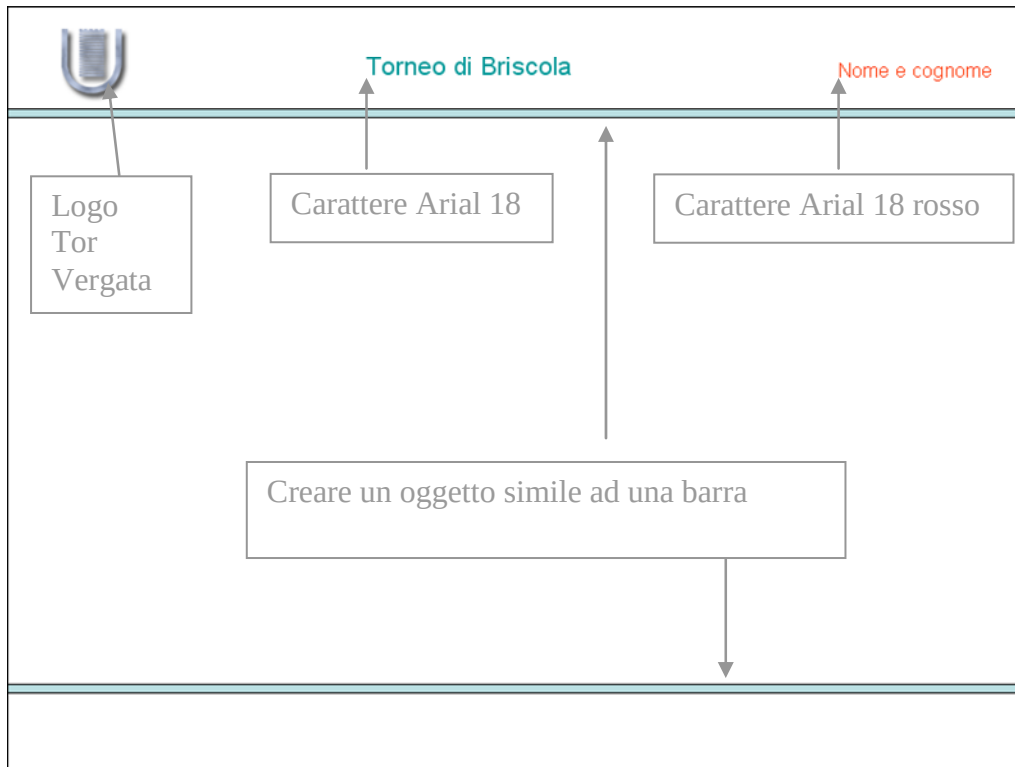
Sono da calcolare (attenzione all'utilizzo appropriato dei riferimenti assoluti e relativi)

Il punteggio della classifica

La colonna totale delle partite giocate

Le somme parziali

Schema diapositiva



Diapositiva 1

The slide content includes a header with a logo, the title 'Torneo di Briscola', and a text field for 'Nome e cognome'. The main body contains two paragraphs of text about the game of Briscola, a central image of a deck of cards, and a box for a GIF.

La briscola è un popolare gioco di carte assai diffuso in Italia.
Si gioca con un mazzo di 40 carte divisi in 4 semi (coppe, denari, bastoni, spade) di 10 carte ciascuno.

Carattere Arial 14.

Le regole per il gioco della briscola possono variare lievemente da regione a regione.

Immagine dnpiace.gif

Diapositiva 2



Torneo di Briscola

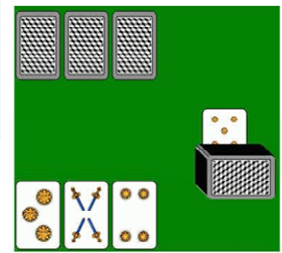
Nome e cognome

REGOLE



I mazzieri distribuisce in senso antiorario a ciascun giocatore 3 carte e pone a faccia in su sul tavolo una carta, il cui seme diventa la briscola

Pone a faccia in su sul tavolo una carta, il cui seme diventa la briscola



Il giocatore alla destra del mazzieri inizia il gioco deponendo una carta scoperta sul tavolo, seguito a turno dagli altri giocatori che non hanno obbligo alcuno nella scelta della carta da calare (non occorre che sia dello stesso seme della carta iniziale); alla fine del giro, vince la mano e raccoglie le carte giocate colui che ha deposto la carta più alta del seme di briscola oppure, se nessun giocatore ha calato una carta di tale seme, la carta più alta nel seme giocato dal primo giocatore.

Raggruppare tra loro tutte l'immagine con il relativo testo

Applicare ad ogni gruppo un effetto di entrata da sinistra

Carattere Arial 14 per tutte le scritte.

Le immagini da utilizzare sono nella cartella C:\Documenti\Immagini, e si chiamano rispettivamente:

1. Logo Tor Vergata (ridurre al 50%)
2. 01Piacentine, 10Piacentine (ingrandire al 200%)
3. dnpiace
4. Briscola (ridurre al 70%)

Salvare il file con il vostro cognome nella cartella C:\download