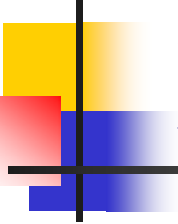


# Cos'è XHTML

---

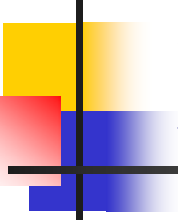
- XHTML = HTML + XML
- XHTML è la riformulazione di HTML come applicazione XML:
  - un documento XHTML deve essere valido e ben formato
  - DTD Strict
  - DTD Transitional
  - DTD Frameset
- XHTML-basic pensata per dispositivi mobili (PDA, cellulari)



# XHTML - vantaggi

---

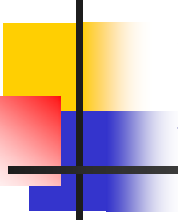
- Codice pulito e ben strutturato
  - XHTML come linguaggio per definire la **struttura** di un documento. Niente per la presentazione
- Portabilità
  - PC, PDA, cellulari WAP/GPRS, WebTV
- Estensibilità
  - sarà facile incorporare in un documento parti scritte in uno dei tanti linguaggi della famiglia XML
- Accessibilità



# XHTML – regole di base

---

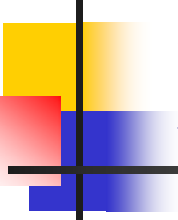
- Validazione
  - Un documento deve essere convalidato rispetto ad una delle tre DTD XHTML del W3C
- Elemento radice
  - In un documento XHTML l'elemento radice deve essere `<html>`
- Dichiarazione DOCTYPE
  - l'elemento radice deve essere preceduto da un elemento `<!DOCTYPE>`



# XHTML-la mia prima pagina(1)

---

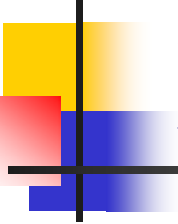
- ```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>
      La mia prima pagina XHTML
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1>Benvenuto!</h1>
    <p>Questo è il mondo di XHTML!</p>
  </body>
</html>
```



# XHTML-la mia prima pagina(2)

---

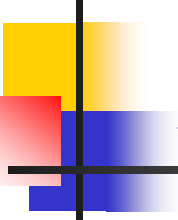
- Le quattro sezioni essenziali di un documento XHTML:
  - **il prologo**
  - **l'elemento radice (<html>)**
  - **la testata (<head>)**
  - **il corpo del documento**
- <http://validator.w3.org>: si può effettuare la validazione di qualunque documento presente in rete



# XHTML - prologo

---

- `<?xml version="1.0"?>`  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"`  
`"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`
- La dichiarazione del DOCTYPE (obbligatoria!) è composta da due sezioni:
  - Un FPI (Identificatore Formale Pubblico) riferito ad una delle tre DTD XHTML
  - L'URI della DTD



# XHTML – le DTD (1)

---

- DTD Strict

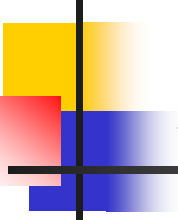
- È la DTD più rigida, centrata esclusivamente sulla struttura del documento
- Elimina diversi elementi ed esclude tutti gli attributi che definiscono la presentazione

- DTD Transitional

- Basata sull'omologa DTD di HTML 4.0 è attualmente quella più usata

- DTD Frameset

- È identica alla Transitional, va usata quando si utilizzano i frame



# XHTML – le DTD (2)

---

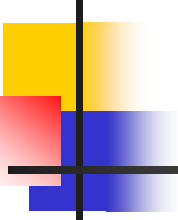
- `<!ELEMENT img EMPTY>`  
`<!ATTLIST img`  
`%attrs;`  
`src %URI; #REQUIRED`  
`alt %Text; #REQUIRED`  
`longdesc %URI; #IMPLIED`  
`height %Length; #IMPLIED`  
`width %Length; #IMPLIED`  
`usemap %URI; #IMPLIED`  
`ismap (ismap) #IMPLIED`  
`>`



# XHTML- Il corpo del documento

---

- Elementi blocco: possono contenere altri elementi blocco, elementi inline o testo
  - Gerarchie e annidamento degli elementi blocco:
    - `<div><p>Qui inserisco il mio testo</p></div>`
- Elementi inline
  - quando sono inseriti non danno origine a una nuova riga e possono contenere solo dati:
    - `<p>Questo tasto è<b>grassetto</b></p>`



# Differenze con HTML

---

- Gli elementi devono essere correttamente annidati
  - `<b><i>un test</b></i>` - NO
  - `<b><i>un test</i></b>`
- I nomi di elementi e attributi devono essere in minuscolo
- Gli elementi non vuoti devono essere chiusi
- Ogni attributo deve avere un valore
  - `<option selected="selected">test</option>`
- Gli elementi vuoti devono terminare con `/>`
  - `<br/>`    ``