

switch (a){	Per a= 0
case 0: System.out.println("0");break;	0
case 1: System.out.println("1");	Per a = 1
case 2: System.out.println("2");	1
case 3: System.out.println("3");	2
default: System.out.println("default");	3
}	default
	Per a = 2
	2
	3
	default
	Per a = 3
	3
	default

```
int n=1;
while (n <= 16) {
n = 2 * n;
System.out.println(n);
}
```

Stampa

2 4 8 16 32

```
for(int i=1; i<=16; i++) {
i=i*2;
System.out.println(i);
}
```

Stampa

2 6 14 30

```
for( int i=2; i<=32; i=i*2) {
System.out.println(i);
}
```

Stampa

2 4 8 16 32

```
int n=1;
for( int i=1; i<=16; i++) {
    n=i;
    n=n*2;
    System.out.println(n);
}
```

Stampa

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 32

```
int n=12;
do {
    System.out.println(n);
} while (n <12);
```

Stampa una
sola volta 12

il ciclo while seguente non stampa nulla

```
int n=12;
while (n <12){
    System.out.println(n);
}
```

```
for( int i=2; i<=16; i=i+2) {  
    System.out.println(i);  
}
```

a) 4 6 8 10 12 14 16

b) 2 4 6 8 10 12 14 16 18

c) 2 4 6 8 10 12 14 16 

```
int n=2;m=4;  
if((m>0)&&!(n>m))) {  
    for( int i=0; i<20; i++) {  
        i=i*2;  
        System.out.println(i);  
    }  
}else System.out.println("ciao");
```

0
2
6
14
30

Esercizio

- Supponendo di avere la classe **Poligono** avente il seguente costruttore:
- Poligono(int numeroLati , double lato)
 - **numeroLati** = numero dei lati del poligono
 - **lato** = la lunghezza dei lati (che sono tutti uguali)

La classe Poligono ha come metodi:

- **double perimetro()** che calcola il perimetro del poligono
- **void stampa()** che stampa il numero dei lati del poligono e il valore del lato
- Scrivere la classe **UsoPoligono.java** che istanzia un oggetto di tipo Poligono con due numeri a piacere e richiamando i metodi di perimetro e stampa visualizza a video il perimetro e il numero dei lati e il loro valore.

Soluzione

```
class UsoPoligono{
    public static void main(String args[]){
        Poligono p=new Poligono(4,6.8);
        double x=p.perimetro();
        System.out.println("perimetro= "+x);
        p.stampa();
    }
}
```