

Soluzioni Primo Esonero

Esercizio 1

- a. double e,x=4,6;
- b. float pippo1,2giolly;
- c. char true;
- d. String temp\$1;
- e. Double num virg;

- a. schort num;
- b. float void,d=8;
- c. char carattere='';
- d. float temps-h;
- e. String persona_c;

Esercizio 3

compito A

- $z = (x/y--) + 3 * 2 = 8$
- $t = x \% 2 * (2 + y) = 5$

compito B

- $z = (++x \% 3 + y) + 5 = 13$
- $t = x + 5 * 2 + 2 = 20$

compito A

$z = 8$

$t = 5$

compito B

$z = 13$

$t = 20$

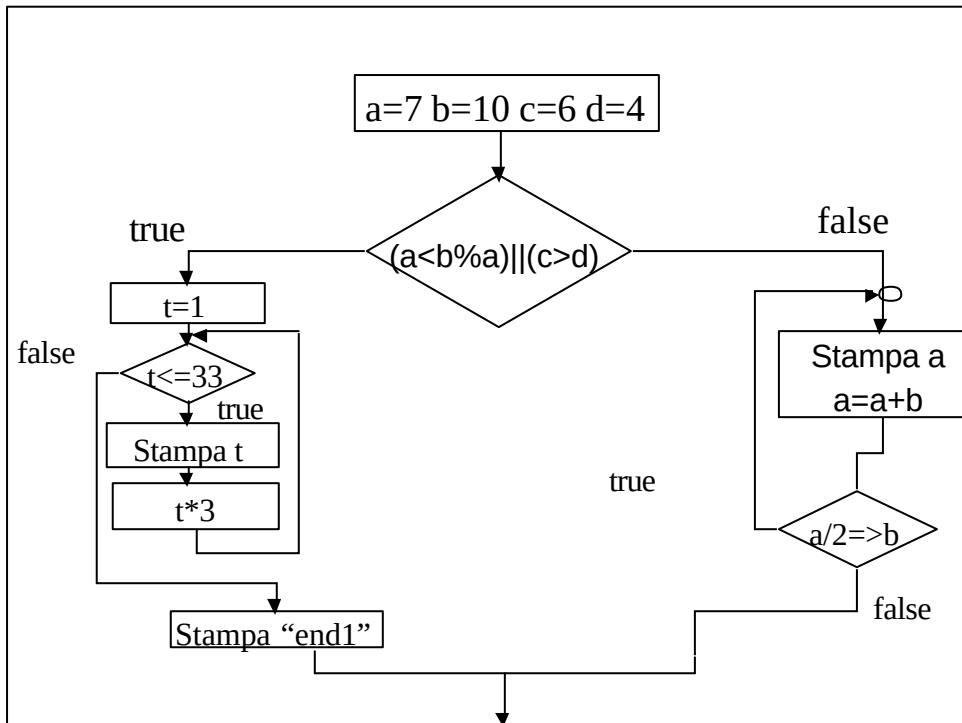
Esercizio 5-A

```
int v;  
int a=3;  
switch (v) {  
case 0: a=a+15;  
case 1: System.out.println("ciao"+a);  
case 3: do {  
        System.out.println(v);  
        v=v+2;  
    } while (v < a);  
case 5: System.out.println("v="+v); break;  
default: System.out.println("fine");  
}
```

Esercizio 5-B

```
int v,g=10;
switch (v) {
case 0: System.out.println("è nullo");
case 1: while (v <= g){
            v++;
        System.out.println(v);
    }
case 3: g=g+v;
case 5: System.out.println( "g= "+g);break;
}
```

PER V=0 ciao18 0 2 4 6 8 10 12 14 16 v=18	Com. B è nullo 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 g= 21	PER v= 1 ciao3 1 v=3 compito B 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 g= 21	PER v= 3 3 v=5 compito B g= 13
			PER v= 5 v=5 compito B g= 10
			Per v diverso dai precedenti fine compito B Non stampa nulla



```
int a=7 b=10 c=6 d=4;
```

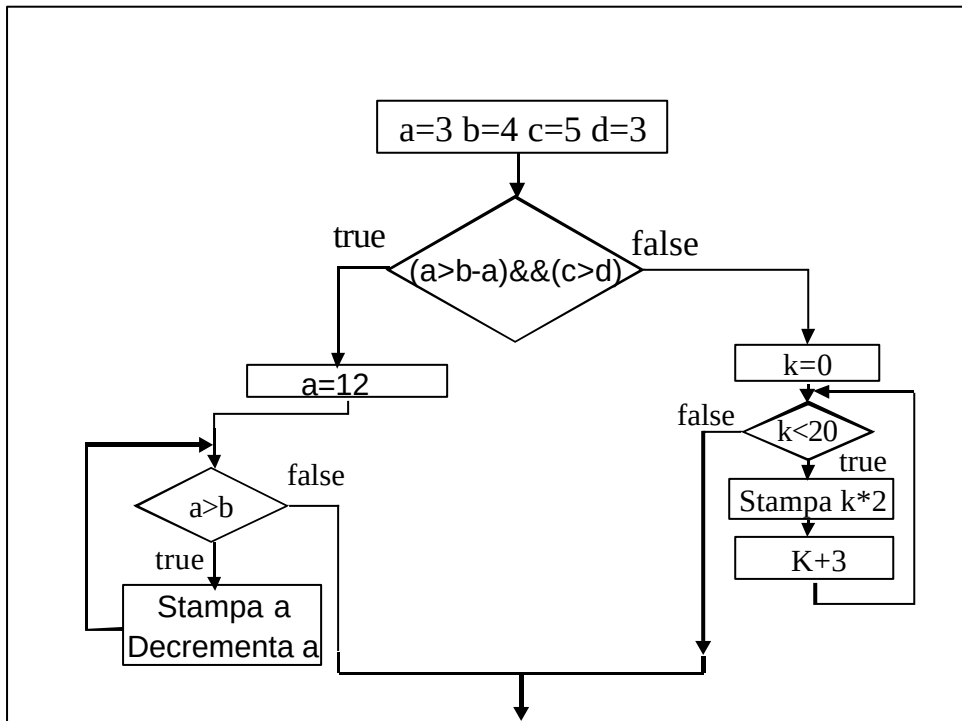
```
if ((a<b%a)||((c>d))){
```

```
for (int t=1;t<=33;t*=3)
System.out.println(t);
```

```
System.out.println("end1")
}else{
```

```
do{
System.out.println(a);
a=a+b;
}while(a/2=>b)
```

```
}
```



```

int a=3,b=4,c=5,d=3;
if ((a>b-a)&&(c>d)){

a=12;
while(a>b){
    System.out.println(a)
    a--;
}
}else{

for (int k=0;k<20;k=k+3)
    System.out.println(k*2);

}
  
```

Esercizio7

- Sapendo che la classe **Telefonino** ha il seguente costruttore **Telefonino** (String marca)
- ed i metodi
- void **aggiungiInRubrica**(String nome, String numero, boolean salvaSuSim) che memorizza il nome e il numero di un contatto in rubrica indicando mediante la variabile booleana se la voce va salvata sulla memoria della SIM (se true) o sulla memoria del telefonino.
- int **getNumMessaggi**() che restituisce il numero dei messaggi in memoria.
- Scrivere le istruzioni per istanziare un oggetto di tipo Telefonino di marca nokia. Quindi utilizzare il metodo aggiungiInRubrica per inserire sulla memoria SIM la voce MARIO 339123456. Infine utilizzare il metodo getNumMessaggi per stampare a video il numero di messaggi in memoria.

Esercizio7.java

```
class Esercizio7{
    public static void main(String args[]){
        Telefonino cell= new Telefonino("nokia");
        cell. aggiungiInRubrica("MARIO ", " 339123456",true);
        System.out.println("in memoria ci sono "+ cell. getNumMessaggi()
+" messaggi ");
    }
}
```

Esercizio7

- Sapendo che la classe **Videoregistratore** ha il seguente costruttore
- **Videoregistratore** (String marca, int numero_testine)
- ed i metodi
- void **progRegistraz**(int canale, int ora_inizio, int minuti_inizio, int ora_fine, int minuti_fine) che imposta i parametri per la registrazione di un programma
- int **getCanale**() che restituisce il canale tv su cui è sintonizzato il videoregistratore
-
- Scrivere le istruzioni per istanziare un oggetto di tipo Videoregistratore di marca LG e a 4 testine. Quindi utilizzare il metodo progRegistraz per programmare la registrazione sul canale 7 dalle ore 22:30 alle ore 23:30. Infine utilizzare il metodo getCanale per stampare a video il canale su cui è sintonizzato il videoregistratore.

Esercizio7.java

```
class Esercizio7{  
    public static void main(String args[]){  
        Videoregistratore v= new Videoregistratore ("LG",4);  
        v. progRegistraz(7,22,30,23,30);  
        System.out.println("il videoregistratore è sintonizzato sul  
        canale "+ v.getCanale() );  
    }  
}
```