

Errata corrige

CLASSI

4. Sapendo che la classe `Televisore` ha il seguente costruttore `Televisore(int pollici)` ed il metodo `String getMarca()` che restituisce la marca del televisore Scrivere le istruzioni per istanziare un oggetto di tipo `Televisore` e poi richiamare il metodo `getMarca` per stampare la marca.

RISULTATI ESERCIZI

CLASSI

4.
`Televisore tele = new Televisore(24);`
`String pippo= tele.getMarca();`
`System.out.println("la marca del televisore e' "+pippo);`